

Représentation géométrique des solutions imaginaires de Géométrie analytique plane

N. Lygeros

Deux axes rectangulaires étant donnés, tous les points du plan sont représentés par les deux coordonnées x et y , pourvu que celles-ci représentent des nombres réels.

Il arrive cependant que l'on doive introduire des points imaginaires, c'est-à-dire des points dont les coordonnées aient des valeurs complexes quelconques on a alors : $x = x_1 + ix_2, y = y_1 + iy_2$

x_1, x_2, y_1, y_2 étant des nombres réels.

Soient 2 plans H et H_1 superposés au plan E et ayant deux systèmes d'axes $(\Xi, H), (\Xi, H_1)$ coïncidant avec x, y . Soit ξ, η, ξ_1, η_1 liés aux x, y par les relations suivantes.

$$\left. \begin{aligned} \xi &= m_1x_1 + m_2x_2 + m_3y_1 + m_4y_2 \\ \eta &= n_1x_1 + n_2x_2 + n_3y_1 + n_4y_2 \\ \xi_1 &= p_1x_1 + p_2x_2 + p_3y_1 + p_4y_2 \\ \eta_1 &= q_1x_1 + q_2x_2 + q_3y_1 + q_4y_2 \end{aligned} \right\}$$

A chaque point x, y réel ou imaginaire correspondra un couple de points ξ, η, ξ_1, η_1 , et réciproquement.

Supposons que ces 2 points coïncident et n'en forment qu'un seul chaque fois que x, y sera réel et qu'ils coïncident avec lui, c'est-à-dire que pour on ait $x_2 = y_2 = 0$ on ait

$$\xi = \xi_1 = x_1, \quad \eta = \eta_1 = y_1$$

Pour cela il faut que $m_3 = n_1 = p_3 = q_1 = 0$

et que $m_1 = n_3 = p_1 = q_3 = 1$

Les équations deviennent alors

$$\left. \begin{aligned} \xi &= x_1 + m_2 x_2 + \quad + m_4 y_2 \\ \eta &= \quad + n_2 x_2 + y_1 + n_4 y_2 \\ \xi_1 &= x_1 + p_2 x_2 + \quad + p_4 y_2 \\ \eta_1 &= \quad + q_2 x_2 + y_1 + q_4 y_2 \end{aligned} \right\}$$

Réciproquement si $\xi = \xi_1$ et $\eta = \eta_1$ on a simultanément

$$(m_2 - p_2)x_2 + (m_4 - p_4)y_2 = 0$$

$$(n_2 - q_2)x_2 + (n_4 - q_4)y_2 = 0$$

quantité qui n'admet que les racines $x_2 = 0, y_2 = 0$

$$\text{si } \begin{vmatrix} m_2 - p_2 & m_4 - p_4 \\ n_2 - q_2 & n_4 - q_4 \end{vmatrix} \neq 0$$

§ Supposons que tout en conservant l'origine on fasse tourner les axes x, y, Ξ, H, Ξ_1, H_1 , d'un même angle φ les points $(x, y); (\xi, \eta); (\xi_1, \eta_1)$ auront de nouvelles valeurs x', y'

$\xi', \eta', \xi_1', \eta_1'$. Posons comme condition que le couple $\xi', \eta', \xi_1', \eta_1'$ représentera le point x', y' moyen-

nant les formules

$$\left. \begin{aligned} \xi_1' &= x_1' + m_2 x_2' + \quad + m_4 y_2' \\ \eta_1' &= \quad + n_2 x_2' + y_1' + n_4 y_2' \\ \xi_1' &= x_1' + p_2 x_2' - \quad p_4 y_2' \\ \eta_1' &= \quad q_2 x_2' - y_1' + q_4 y_2' \end{aligned} \right\}$$

On a donc les formules de transformation

$$x_i' = x_i \cos \varphi + y_i \sin \varphi \quad \xi' = \xi \cos \varphi + \eta \sin \varphi$$

$$y_i' = -x_i \sin \varphi + y_i \cos \varphi \quad \eta' = -\xi \sin \varphi + \eta \cos \varphi$$

Donc

$$\begin{aligned} \xi' &= \cos \varphi [x_1 + m_2 x_2 + m_4 y_2] + \sin \varphi [n_2 x_2 + y_1 + n_4 y_2] \\ &= (x_1 \sin \varphi + y_1 \sin \varphi) - m_2 (x_2 \cos \varphi + y_2 \sin \varphi) + m_4 (-x_2 \sin \varphi + y_2 \cos \varphi) \end{aligned}$$

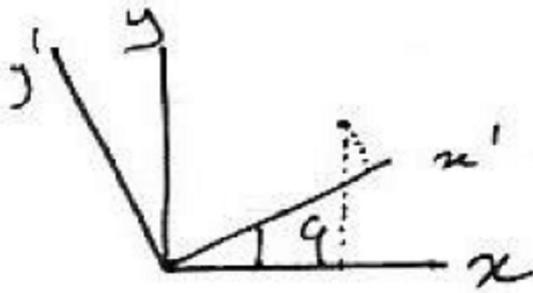
D'où

$$\sin \varphi [n_2 x_2 + y_1 + n_4 y_2 - y_1 - m_2 y_2 + m_4 x_2] = 0$$

$$\text{Ou bien } x_2(n_2 + m_4) + y_2(n_4 - m_2) = 0$$

De même

$$\begin{aligned}
\eta' &= -\sin \varphi [x_1 + m_2 x_2 + m_4 y_2] + \cos \varphi [n_2 x_2 + y_1 + n_4 y_2] \\
&= n_2 [x_2 \cos \varphi + y_2 \sin \varphi] + [-x_1 \sin \varphi + y_1 \cos \varphi] + n_4 [-x_2 \sin \varphi + y_2 \cos \varphi] \\
\sin \varphi [x_1 + m_2 x_2 + m_1 y_2 + n_2 y_2 - x_1 - n_4 x_2] &= 0 \\
(m_2 - n_4)x_2 + (m_4 + n_2)y_2 &= 0
\end{aligned}$$



Les équations sont toujours satisfaites si l'on pose $\frac{n_2 - m_4 - n}{p_2} = \frac{m_2 - n_4 - m}{q_2} = p$ et de même. $q_2 = -p_4 = q$

Il vient alors

$$\left. \begin{aligned}
\xi &= x_1 + mx_2 - ny_2 \\
\eta &= nx_2 + y_1 + my_2 \\
\xi_1 &= x_1 + px_2 - qy_2 \\
\eta_1 &= qx_2 + y_1 + py_2
\end{aligned} \right\}$$

La représentation géométrique sera grandement simplifiée si 2 points conjugués x, y, \bar{x}, \bar{y} sont représentés par le même couple c'est-à-dire si

$$\bar{\xi} = \xi, \bar{\eta} = \eta, \bar{\xi}_1 = \xi, \bar{\eta}_1 = \eta$$

$$\text{or } \bar{x} = x_1 - ix_2 \quad \bar{y} = y_1 - iy_2$$

Donc

$$\bar{\xi} = x_1 - mx_2 + ny_2 = x_1 + px_2 - qy_2$$

$$\bar{\eta} = -nx_2 + y_1 - my_2 = qx_2 + y_1 + py_2$$

$$\bar{\xi}_1 = x_1 - px_2 + qy_2 = x_1 + mx_2 - ny_2$$

$$\bar{\eta}_1 = -qx_2 + y_1 - py_2 = nx_2 + y_1 + my_2$$

Pour satisfaire à cette condition il faut que $p = -m, q = -n$

Le déterminant

$$\begin{vmatrix} m_2 - p_2 & m_4 - p_4 \\ n_2 - q_2 & n_4 - q_4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} m - p & -n + q \\ n - q & m - p \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2m & -2n \\ 2n & 2m \end{vmatrix} = 4(m^2 + n^2)$$

est donc alors toujours différent de 0.

Posons enfin pour nous débarrasser de toute constante arbitraire $m=n=1$ ou

$$\xi = x_1 + x_2 - y_2$$

$$\eta = x_2 + y_1 + y_2$$

$$\xi_1 = x_1 - x_2 + y_2$$

$$\eta_1 = -x_2 + y_1 - y_2$$

D'où l'on tire

$$\xi + \xi_1 = 2x, \eta + \eta_1 = 2y$$

$$\xi - \xi_1 = 2(x_2 - y_2)$$

$$\eta - \eta_1 = 2(x_2 + y_2)$$

$$x_1 = \frac{\xi - \xi_1}{2} \quad x_2 = \frac{\xi - \xi_1 + \eta - \eta_1}{4}$$

$$y_1 = \frac{\eta + \eta_1}{2} \quad y_2 = \frac{-\xi + \xi_1 + \eta - \eta_1}{4}$$

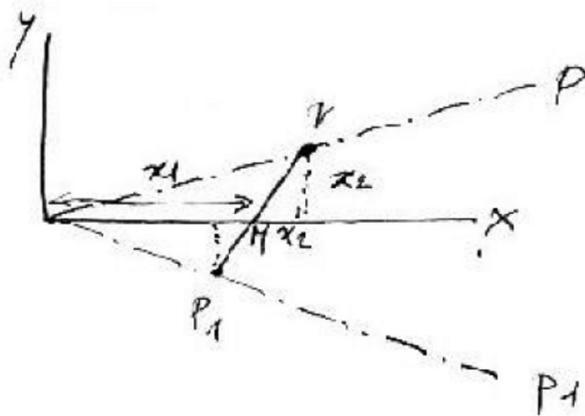
II Soit maintenant $F(x, y) = 0$ l'équation d'une courbe. On a en remplaçant $x = x_1 + ix_2$ $y = y_1 + iy_2$ et en séparant la partie réelle de la parti imaginaire.

$$f_1(x_1, x_2, y_1, y_2) = 0 \quad f_2(x_1, x_2, y_1, y_2) = 0$$

et en remplaçant

$$\left. \begin{aligned} \varphi_1(\xi, \xi_1, \eta, \eta_1) &= 0 \\ \varphi_2(\xi, \xi_1, \eta, \eta_1) &= 0 \end{aligned} \right\}$$

Ces 2 équations servent à déterminer tous les points réels et imaginaires de la courbe



Chapitre II De la droite

L'axe des x. Posons dans les formules fondamentales

$y = 0$ en faisant varier x_1 et x_2 nous avons tous les points réels et imaginaires de l'axe des x.

On a

$$\xi = x_1 + x_2 \quad \eta = x_2$$

$$\xi_1 = x_1 - x_2 \quad \eta_1 = -x_2$$

La figure indique les opérations à effectuer ainsi que la cstr pour déterminer P_1 lorsque P est donné et inversement.

R1 Joignons OP, OP_1 , et remarquons que tous les associés des points de OX dont l'une des coordonnées est sur P se trouvent sur P' et inversement.

Rem 2 : Si le pt O est donné mais OX n'était pas connu en direction on pourrait facilement le déterminer si l'on connaît soit les 2 demi-droites associées P et P_1 . On prendrait un point quelconque P de P_1 décrivant sur OP un arc capable de 135° et chercherait son intersection M avec la // à P_1 , menée par la moitié de OP. OM serait l'axe cherché.

ajoute géométr. les vecteurs \overline{AB} à \overline{OP} $\overline{A_1B_1}$ à $\overline{OP_1}$ on obtient un nouveau point (Q, Q_1) qui appartient à X. On voit que le théorème d'addition subsiste pour les points imaginaires.

Droite quelconque réelle $y = ax + b$

$$y_1 = ax_1 + b \quad y = ax_2$$

$$\xi = x_1 + x_2 - ax_2$$

$$\eta = x_2 + ax_1 + b - ax_2$$

$$\xi_1 = x_1 - x_2 + ax_2$$

$$\eta_1 = -x_2 + ax_1 + b - ax_2$$

$$\text{Wir haben } \frac{\xi + \xi_1}{2} = x_1 \quad \frac{\eta + \eta_1}{2} = ax_1 + b$$

Die Mitte M von PP' befindet sich auf der Geraden.

$$\text{Wir haben } MA = x_2 \quad RA = ax_2 = CB = BA \quad RP = x_1 + ax_2$$

CP = x_2 . Die Dreieck MBA, CPB sind congruent

PB = und \perp MB. Die constr. der imaginären

Punkte ist identisch mit der von den im . Punkten der Axe OX.

Droite imaginaire

$$y = (\alpha + i\beta)x$$

$$y_1 + iy_2 = (\alpha + i\beta)(x_1 + ix_2) \\ = (\alpha x_1 - \beta x_2) + i(\beta x_1 - \alpha x_2)$$

$$y_1 = \alpha x_1 - \beta x_2 \quad y_2 = \beta x_1 - \alpha x_2$$

$$\xi = x_1 + x_2 - \beta x_1 - \alpha x_2 = (1 - \beta)x_1 + (1 - \alpha)x_2$$

$$\eta = x_2 + \alpha x_1 - \beta x_2 + \beta x_1 - \alpha x_2 = (\alpha - \beta)x_1 - (1 - \beta + \alpha)x_2$$

$$\xi_1 = x_1 - x_2 + \beta x_1 - \alpha x_2 = (1 + \beta)x_1 - (1 - \alpha)x_2$$

$$\eta_1 = -x_2 + \alpha x_1 - \beta x_2 - \beta x_1 - \alpha x_2 = (\alpha - \beta)x_1 - (1 + \beta + \alpha)x_2$$

Soit d'abord $x_2 = 0$

$$\frac{\xi}{1 - \beta} = \frac{\eta}{\alpha + \beta} = \frac{\xi_1}{1 + \beta} = \frac{\eta_1}{\alpha - \beta} = x_1$$